

Considere el siguiente relato de ficción entre diferentes personajes de la serie Game of Thrones® y modele el diagrama de secuencias correspondiente.

Luego de fallecer el rey vigente de Westeros, **Robert Baratheon**, se desarrollan una serie de eventos entre los herederos al trono, sus hermanos **Stannis Baratheon** y **Renly Baratheon**.

Inicialmente, el heredero **Stannis** recibe un mensaje *notificarMuerte* indicando el deceso de “robert”. Al enterarse de esta mala noticia, **Stannis** notifica a su hermano **Renly** enviando un mensaje con la misma signatura y parámetros. Luego de recibir este último mensaje y, sabiendo que el primero en la línea de sucesión es **Stannis**, **Renly** envía un mensaje *proclamarseRey* a sí mismo proclamándose el verdadero rey de “Westeros”. A continuación, **Renly** envía un mensaje *informarProclamacion* a **Stannis**. Ante esta situación, **Stannis** le envía el mensaje *rendirse* a su hermano para evitar una confrontación militar. **Renly** puede contestar positiva o negativamente ante este pedido.

Si decide rendirse, reconociendo a **Stannis** como el verdadero y único rey, entonces **Renly** recibe un mensaje *hacerPaces* de su hermano. A continuación, con el objetivo de reforzar sus fuerzas militares, **Stannis** le envía un mensaje *obtenerTropas* a su hermano para obtener las tropas que tenía a su cargo. Luego, el rey le envía el mensaje *reclutar* a cada uno de los soldados, indicando su identidad (la de **Stannis**) como parámetro (*). Como consecuencia, cada soldado envía un mensaje *cambiarLealtad* a sí mismo para cambiar su lealtad al nuevo rey “**Stannis**”. Alternativamente, si **Renly** rechaza el pedido de rendición de su hermano, **Stannis** le envía un mensaje *asesinar* a su bruja religiosa **Melisandre** indicándole que asesine al usurpador del trono “**Renly**”. Con este fin, la bruja *engendra* un fantasma con forma de **sombra** y le indica que ataque al falso rey “**Renly**” a la “medianoche”. Bajo estas instrucciones, la sombra *destruye* a **Renly**. Una vez que el ataque finaliza, **Melisandre** termina con la existencia de este ente diabólico.

(*) Como no se sabe cuantos soldados están bajo el comando de **Renly**, el diagrama de secuencia debe tener en cuenta un número infinito de objetos. Recuerde que los *Iteradores* de Java pueden ser útiles para modelar este aspecto del enunciado. Un *Iterador* tiene dos métodos principales: *hasNext()* y *next()*. De esta forma, puede considerar que el mensaje *obtenerTropas* retorna un iterador a los soldados.